

Metodika pre testovanie implementácie programátormi v jazyku JAVA pomocou frameworku JUnit

1. Úvod

Účelom tejto metodiky je definovať postup pri vytváraní testov nad implementovanými triedami v jazyku JAVA. Použijeme vývojové prostredie Eclipse [2] a knižnicu JUnit [3].

2. Použité pojmy

- **Eclipse** – vývojové prostredie (v. 3. 0. 1), v ktorom využijeme framework JUnit;
- **JUnit** – knižnica slúžiaca na vytváranie, spúšťanie a vyhodnocovanie testov implementovaných tried (v. 3. 8. 1);
- **Test Case** – základná trieda z knižnice JUnit, od ktorej je odvodená jedna testovacia trieda vykonávajúca test(y) nad testovanou triedou;
- **Test Suite** – základná trieda z knižnice JUnit, od ktorej je odvodená jedna testovacia trieda zoskupujúca množinu testovacích tried;
- **Testovacia trieda** – trieda vykonávajúca test alebo skupinu testov;
- **Testovaná trieda** – trieda, ktorá je testovaná.

3. Použitá literatúra a zdroje

- [1] Prohorenko, A., Prohorenko, O.: Using JUnit with Eclipse IDE, 2004
<http://www.onjava.com/pub/a/onjava/2004/02/04/juie.html>
(22. apríl 2005)
- [2] Eclipse Home page, www.eclipse.org
- [3] JUnit Home page, www.junit.org
- [4] Introduction to Test Driven Development,
<http://www.agiledata.org/essays/tdd.html>
(22. apríl 2005)