

TÍM Č. 11 IS-SI



Názov projektu:

Pinta.sk - Online feedback marketplace

Členovia tímu (študenti):

Martin Toma, Filip Bednárík, Patrik Štrba, Róbert Černý, Miroslav Vojtuš,
Marek LenčేశMiroslav Molnár

Ved. tímu (pedagóg):

Ing. Dušan Zeleník

Motto tímu:

Help and get helped

O ČOM JE NÁŠ PROJEKT?

Cieľom nášho projektu je vytvoriť rozhranie medzi dvoma skupinami ľudí. Jedná sa o webové rozhranie, ktoré plní úlohu trhu so spätnou väzbou. Stretáva sa tu teda dopyt (po spätnej väzbe) a samozrejme jej ponuka. Dopyt pochádza spravidla od menších či stredných firiem a spoločností,

ktoré potrebujú vykonať nejakú formu prieskumu trhu. Poskytovateľmi sú spravidla obyčajní ľudia, najmä študenti či ženy na materskej dovolenke, ktorý si takto môžu slušne a jednoducho privyrobiť. Pod spätnou väzbou rozumieme napríklad :

- vyplnený dotazník,
- prisľúbená účasť na akcii či podujatí,
- ohodnotenie určitého produktu alebo služby a iné.

Okrem spomínaných menších a stredných firiem alebo marketingových agentúr, môžu možnosti získania spätnej väzby využiť napríklad aj študenti pracujúci na bakalárskych, diplomových či dizertačných prácach. Tvorca kampane, môže okrem základných parametrov (počet potrebných odpovedí, čas ukončenia, odmena za vyplnenie) definovať aj rôzne filtre a tým získať spätnú väzbu len od ním špecifikovanej skupiny ľudí. Aby však toto bolo možné, potrebujeme mať pomerne veľké množstvo informácií o zaregistrovanom používateľovi. Preto ponúkame možnosť prepojenia účtu na Pinta.sk s viacerými sociálnymi sieťami ako je LinkedIn, Facebook alebo Google+. Používateľov profil sa automaticky naplní dátami z týchto účtov, takže z pohľadu používateľa nie je potrebné manuálne vyplniť množstvo informácií znovu.

Ďalším cieľom nášho projektu, ktorý nás takisto môže postaviť pred konkurenčné riešenia, je naša motivácia ponúknuť používateľom čo najjednoduchšie a intuitívne rozhranie spolu s motivačnými a takisto hracími (ang. gamification) prvkami, ktoré obohatia proces poskytovania spätnej väzby a zároveň zvyšujú motiváciu pracovať v systéme. Momentálne už je implementovaný systém odznakov a vývoja používateľa. Používateľ teda za poskytnutie kvalitnej spätnej väzby získava výhodu možnosti práce na lukratívnejších úlohách.

ČO NÁM DÁVA PRÁCA NA TOMTO PROJEKTE?

Práca na tomto projekte nám dala a stále dáva veľké množstvo skúseností. Nejedná sa len o skúsenosti technického charakteru, aj keď je pravda že sme si na začiatku zvolili prostredie a technológie, ktoré sme pred tým nepoznali. V prvom rade sa však väčšina z nás prvý krát ocitla v stredne veľkom tíme, ktorý sa snaží dosiahnuť nejaký spoločný cieľ.

Vyskúšali sme si niekoľko manažérskych pozícií a naučili sme sa základné a najdôležitejšie procesy súvisiace s riadením, plánovaním, manažmentom kvality a iných kľúčových aktivít prebiehajúcich v tímovom projekte. Od

začiatku sme mali za úlohu fungovať agilne podľa metodiky SCRUM, ktorá je momentálne veľmi populárna.

Tento projekt však má pre nás aj špecifické dôsledky, ktoré sa týkajú hlavne jeho témy. Stretávame obyčajných ľudí, ktorým sa snažíme vysvetliť podstatu projektu a pri týchto stretnutiach sa vždy veľa naučíme. Projekt je špecifický tým že rieši klasický problém sliepky a vajca a rozbeh takýchto projektov je väčšinou komplikovanejší ako napríklad klasický projekt, ktorý vytvoril produkt a jeho jediný problém zostáva získať zákazníkov.

Práca na tomto projekte nám teda dáva každý týždeň nové výzvy a úlohy s ktorými sme sa predtým často ešte nestretli. V mnohých veciach sme prirodzene urobili nesprávne rozhodnutia, ktoré sme neskôr ľutovali. Práca na tomto projekte je preto pre nás všetkých výborná príležitosť ako získať praktické v praxi využiteľné skúsenosti.

PREČO JE NÁŠ PROJEKT ZAUJÍMAVÝ?

Náš projekt rieši reálny problém. Snažíme sa ponúknuť možnosť získania kvalitnej spätnej väzby bez nutnosti využitia existujúcich veľmi nákladných databáz, ktoré si malé, stredné a špeciálne začínajúce firmy často nemôžu dovoliť. Ponúkame spôsob ako si overiť svoj biznis zámer ešte predtým ako mu všetko obetujete. Pre študentov ponúkame možnosť overiť si svoje hypotézy alebo získať dáta od ľudí, ktorí sa zúčastnia vašich experimentov.

Pre všetkých tých, ktorí prispievajú svojim názorom a aktívne sa podieľajú na riešení úloh máme pripravené rôzne súťaže, viaceré formy vecných odmien alebo aj kredity, ktoré bude v budúcnosti možné vymeniť za reálne peniaze.

POUŽITÉ TECHNOLOGIE:

Vývoj : **Ruby on Rails, Javascript**

System na správu verzií : **GIT**

Evidencia úloh : **Atlassian JIRA**

Automatická integrácia a nasadenie : **Jenkins**

O ČOM TO VLASTNE JE?

Pinta.sk je webové rozhranie, ktoré spája dve strany. Malé a stredné, špeciálne začínajúce firmy, rôzne marketingové a iné agentúry a na druhej strane obyčajných ľudí, študentov, ženy na materskej dovolenke a podobne. Pinta.sk je teda miestom, kde prvá skupina vytvorí úlohy

(dotazníky, hodnotenia), ktoré za definovanú odmenu druhá skupina vyrieši.

<http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2013/team11is-si/>