

TÍM Č. 13 IS-SI



Názov projektu:

Askalot

Členovia tímu (študenti):

Rastislav Dobšovič, Marek Grznár, Jozef Harinek, Samuel Molnár, Peter Páleník, Dušan Poizl, Pavol Zbell

Ved. tímu (pedagóg):

Ing. Ivan Srba

Motto tímu:

Bam!

O ČOM JE NÁŠ PROJEKT?

Projekt Askalot je komunitný systém otázok a odpovedí novej generácie zacielený nielen na fakultné prostredie, ale hlavne na samotných študentov. V dnešnej dobe sú neodmysliteľnou súčasťou života každého študenta informačné technológie, ktoré prostredníctvom webu poskytujú prístup ku skoro nekonečným zdrojom informácii rozličného obsahu. Hoci najjednoduchšou cestou ako získať užitočné informácie na webe je použiť rôzne typy vyhľadávacích nástrojov, nie je to vždy záruka úspechu.

Predsalen je niekedy lepšie využiť alternatívne zdroje informácií založené na zdieľaní znalostí ľudí zo svojej komunity. Systém, ktorý takúto možnosť ponúka všeobecne nazývame komunitný systém otázok a odpovedí (angl. Community Question Answering, CQA). Príkladov webových systémov otázok a odpovedí je plno – Yahoo! Answers, Wiki Answers, Stack Overflow, atď. Svoju funkciu plnia jednoducho a efektívne – človek, ktorý má problém, zverejní svoju otázku a ostatní používatelia sa mu snažia čo najlepšie odpovedať. Keďže sám nevie vždy posúdiť, ktorá odpoveď je lepšia, tak ich užitočnosť a správnosť môžu ohodnotiť ostatní používatelia svojim hlasom. Ten čo sa pýta, napokon označí odpoveď, ktorá bola správna, aby pomohla používateľom s podobným problémom aj neskôr. Tému CQA sme si vybrali preto, že nás zaujíma web ako platforma pre tvorbu interaktívnych aplikácií. Zároveň vidíme veľký potenciál a užitočnosť takéhoto systému – nejde o ďalší „šuflíkový“ projekt, ktorý sa navrhne, implementuje a potom už o ňom nikto nikdy nepočuje. Zároveň sa domnievame, že téma CQA systémov je pomerne rozsiahla a poskytuje veľké množstvo oblastí s výskumným potenciálom. Získané dáta z používania CQA systému na našej fakulte môžu byť užitočné nie len pre samotných študentov, ale aj pre profesorov, ktorí vďaka položeným otázkam môžu skvalitniť svoje prednášky.

ČO NÁM DÁVA PRÁCA NA TOMTO PROJEKTE?

Hlavným prínosom práce na projekte je pre nás obohatenie znalostí a zručností pri vývoji webových aplikácií. Svoje znalosti sme obohatili o vývoj v dynamickom objektovo orientovanom jazyku Ruby na platforme Unix, vývoj v rámci na tvorbu webových aplikácií Rails a rámci na tvorbu moderných používateľských rozhraní Bootstrap. Rozšírili sme svoje vedomosti o databázovom systéme PostgreSQL a modernom vyhľadávacom stroji Elasticsearch. Okrem toho sme pomocou tohto projektu nahliadli na agilný prístup vývoja softvérového systému. Vzhľadom na prostredie v akom bol tento projekt realizovaný, niektoré postupy boli viac vzdialené praxi ako iné, napríklad manažérske úlohy neboli realizovateľné ako v pravom agilnom firemnom prostredí. Zároveň sme si osvojili prácu v tíme, kde sme sa snažili splniť požiadavky, ktoré na nás kládol zadávateľ projektu. Tímové stretnutia nás zároveň posúvali ďalej a učili diskutovať o problémoch, pretože sme si mnohokrát vďaka kolektívnej debate o funkcionalite systému vyjasnili mnohé požiadavky

a úskalia ovplyvnňujúce implementáciu, na ktoré by jednotlivec tak rýchlo neprišiel alebo ich úplne prehliadol.

PREČO JE NÁŠ PROJEKT ZAUJÍMAVÝ?

Náš projekt je zaujímavý hlavne tým, že má vysoký potenciál na reálne používanie v rámci fakulty. Okrem toho je výnimočný aj niekoľkými ďalšími faktormi. Za najdôležitejší faktor považujeme jedinečnosť tohto projektu, nakoľko nemáme vedomosť o tom, že by podobný informačný systém niekde vo svete už existoval. Náš projekt predstavuje CQA systém pre uzavretú komunitu so spoločnými špecifickými problémami, na ktoré by len ťažko niekto dokázal odpovedať v súčasných CQA systémoch. Askalot do procesu otázok prináša významnú rolu učiteľa, ktorý dokáže ohodnotiť kvalitu nielen odpovedí, ale aj otázok. Náš projekt je zaujímavý aj tým, že si už v prvých týždňoch získal mnoho aktívnych používateľov. Ďalšou zaujímavosťou projektu je aj spôsob jeho vývoja. Vývoj riadený testami je napriek svojim výhodám v univerzitnom prostredí veľmi ojedinelý.

POUŽITÉ TECHNOLOGIE:

Ruby on Rails, PostgreSQL, Elasticsearch , Bootstrap, Nginx, Unicorn

O ČOM TO VLASTNE JE?

Projekt Askalot je komunitný systém otázok a odpovedí (CQA) pre študentov. Askalot má za cieľ modernizovať spôsob učenia študentov a pomôcť im pri získavaní odpovedí na najrôznejšie problémy. Celý proces môže byť koordinovaný učiteľom, ktorý so študentmi komunikuje alebo ich navedie na správne riešenie. Učiteľ má zároveň jedinečnú možnosť získať spätnú väzbu k prednášanému učivu (úspešná integrácia so slovenským startupom sli.do). Projekt je realizovaný vývojom riadeným testami, aj v školskom prostredí si zachováva produkčnú kvalitu, o čom svedčí úspešné nasadenie už pred začiatkom letného semestra, stabilná prevádzka a množstvo aktívnych používateľov.

<http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2013/team13is-si/>