

Opis projektového nasadenia

Študent:

Priezvisko a meno:		Informačné systémy, Softvérové inžinierstvo FIIT E-mail, telefón
Študijný program:		
Kontakt:		

Zamestnávateľ:

Obchodné meno:		projektový vedúci, tutor, a pod. E-mail, telefón
Adresa:		
Web organizácie:		
Rok vzniku, počet zamestnancov:		
V zastúpení:		
Kontakt:		

Rámcové pravidlá spolupráce:

- Študent sa zapojí do práce na projekte u zamestnávateľa, ktorého zastupuje projektový manažér (detail projektu pozri stranu 2) tak, aby dodržal všetky podmienky stanovené zamestnávateľom, splnil termíny a rozsah dohodnutej práce.
- Zamestnávateľ poskytne študentovi podmienky nevyhnutné na vykonanie zadanej práce (prístup na pracovisko, potrebnú dokumentáciu a pod.). Všetky informácie poskytnuté študentovi v ľubovoľnej forme môžu byť obchodným tajomstvom podľa par.17 a nasl. zákona č. 513/1991 Zb. v znení neskorších predpisov (Obchodný zákonník) a môžu zaväzovať študenta k mlčanlivosti. Uplatnenie a rozsah je na dohode medzi zamestnávateľom a študentom.
- Študent pred začiatkom vykonávania práce doloží splnenie podmienok určených zamestnávateľom (napr. naštudovanie technológií) v zmysle rozsahu predmetu. Nesplnenie týchto podmienok môže mať za následok neúspešné ukončenie projektu a tým aj predmetu.
- Študent vykonáva prácu v rozsahu min. 8h týždenne, 12 týždňov semestra.
- Študent odovzdá *Priebežnú správu* v ôsmom týždni semestra, v ktorej je jasne indikovaný postup projektu a dosiahnuté výsledky v rozsahu 2 strán, podpísanú zástupcom zamestnávateľa.
- Študent odovzdá výsledky práce zamestnávateľovi (vytvorený zdrojový kód, príslušnú dokumentáciu a pod.) najneskôr 12. týždeň semestra. Na základe výsledkov študent zabezpečí, aby zamestnávateľ vyhodnotil prácu študenta a vyplnil príslušnú časť *Správy o projektovaní*.
- Garantovi predmetu študent odovzdá *Správu o projektovaní* podľa definovanej štruktúry najneskôr 12. týždeň semestra.

Projekt: *

Názov:		
Oblasť:		telekomunikácie, bankovníctvo, energetika, ...
Veľkosť:		do 5 ľudí, cca. 10 ľudí, > 20 ľudí
Typ výsledku:		IS, CMS, GUI, integrácia, ...
Jazyk/Technológia:		Java (J2ME, J2EE), .NET, ...
Charakter:		interný vývoj, vývoj na zákazku, generický softvér
Fáza:		analýza, návrh, implementácia, prototyp, údržba,, ...
Trvanie:**		od – do

* Všetky informácie sú informatívneho charakteru a slúžia na odhad relevantnosti práce študenta.

** Podmienkou je skončenie projektu do 12. týždňa projekt sa mohol vykonať aj v čase pred absolvovaním projektu.

Práca pre študenta: ***

*** Stručné doplnenie informácií o projekte (100-150 slov), typ úloh, vrstva v aplikácii (údaje, GUI, a pod.), zaradenie v projekte, samostatnosť pri riešení a pod.

Požiadavky na študenta pred začiatkom práce: ****

**** Ovládanie princípov práce s konkrétnymi technológiami, naštudovanie projektovej dokumentácie v primeranom rozsahu a pod.

Zamestnávateľ oboznámil študenta s ďalšími podmienkami spolupráce. Podpisom potvrdzujeme obojstranný súhlas s podmienkami.

V _____, dňa _____

Podpis študenta

Podpis projektového manažéra