

Katedra aplikovanej informatiky FMFI UK
Ústav aplikovanej informatiky FIIT STU
Spoločný seminár Umelej inteligencie

Pozvánka

V pondelok dňa 19. 4. 2010 o 14.00 hod. v učebni I9 FMFI UK,
blok I, prízemie

na prednášku

Ing. Ľubomíra Vargu

Ústav aplikovanej informatiky FIIT STU

Využitie hry UT2004 pre simulačné účely

Abstrakt

V prezentácii bude vysvetlená motivácia využiť hru za účelom simulovania multiagentového prostredia a bude predvedené i praktické krátke cvičenie. Prezentácia sa bude zaoberať knižnicami pogamut ([1]) a hrou Unreal Tournament 2004. Okrem ukážky práce s touto knižnicou budú predstavené i pomocné knižnice [2] vhodné pre implementovanie inteligentného hráča. Na záver budú spomenuté praktické postrehy pri práci na implementovaní učenia s odmenou a trestom v tomto prostredí v móde "CTF" (capture the flag).

[1] - <http://diana.ms.mff.cuni.cz/main/tiki-index.php>

[2] - <http://dawn.ynet.sk/jungigation>

Ján Šefránek

Vladimír Kvasnička

web stránka:

http://www2.fiit.stuba.sk/~kvasnicka/Seminar_of_AI