

# Modelovanie hierarchie v náhodných sieťach

Mgr. Michal Čajági  
(KAI FMFI UK)

# Obsah

- Motivácia
- Definície
- Dáta zo simulácii
- Dôsledky simulácii
- Záver

# Prečo študovať vlastnosti hierarchie ?

- Bezškálové a hierarchické siete sa vyskytujú v prírode aj v ľudských výtvoroch (siete citácií, metabolické siete, sociálne siete... ).
- Majú dobré vlastnosti ako : odolnosť voči náhodným poruchám, krátku priemernú cestu
- Štruktúra vzniká implicitne bez toho aby sme ju tam explicitne definovali.

# Definície

- rastúca sieť
- klasterizačný koeficient
- distribúcia stupňov uzlov, bezškálovosť
- distribúcia priemerných klasterizačných koeficientov uzla stupňa  $k$ , hierarchia
- lokálny rast
- študovaný algoritmus

# Rastúca sieť

Rastúca sieť je graf, ktorý sa s časom mení. V každej časovej jednotke do grafu pribudnú nové vrcholy s novými hranami.

t.j. V čase  $T$  pribudne do siete vrchol  $V$  s  $M$  novými hranami.

Vrcholy v grafe budeme označovať uzly.

# Klasterizačný koeficient

Je to atribút vrchola, ktorý je definovaný ako podiel skutočných hrán medzi susedmi daného vrchola a všetkých potenciálnych hrán medzi jeho susedmi.

$$C_x = \frac{e_x}{\binom{k_x}{2}}$$

Popisuje nám vnútornú štruktúru grafu.

# Distribúcia priemerných klasterizačných koeficientov uzla stupňa $k$

Je graf kde na osi  $X$  sú zoradené všetky výskyty  
nejaké stupňa uzla  $X$  a na osi  $Y$  priemerná  
hodnota klasterizačného koeficientu tohto uzla.

Označujeme ju  $C(k)$ .

# Hierarchia

Graf je hierarchický práve vtedy ak sa jeho  $C(k)$  dá popísať funkciou :

$$C(k) = k^{-\delta}$$

Kde delta je škálovací exponent ktorého hodnota sa blíži 1.



# Identifikátory bezškálových a hierarchických sietí

Sieť považujeme za hierarchickú ak spĺňa potrebné distribúcie priemerných klasterizačných koeficientov uzlov stupňa  $k$ .

To vtedy keď sa táto distribučná funkcia dá aproximovať vzťahom

# Distribúcia stupňov uzlov

Je graf kde na osi  $X$  máme všetky výskyty stupňov uzlov a na osi  $Y$  početnosť každého takéhoto uzla.

Túto distribúcie budeme označovať  $P(k)$

# Bezškálovosť

Graf je bezškálový práve vtedy, keď sa jeho  $P(k)$  dá popísať vzťahom :

$$P(k) = k^{-\gamma}$$

Kde gama je škálovací exponent a jeho hodnoty sa pohybujú medzi 2,5 - 3.

# Lokálny rast

Siete ktorému skúmame sú založené na princípe lokálneho rastu. Ak príde nový uzol do siete tak sa náhodne pripojí hranou na existujúci a uzol a svojimi hranami sa pripojí na susedov tohto uzla.

V závislosti od celkovej počtu hrán a pomeru toho koľko z nich sa pripojí do susednosti vybraného uzla a koľko náhodne sa menia štrukturálne vlastnosti grafu.

# Študovaný model - algoritmus

1. Inicializuje sa malý počiatočný graf
2. Do siete pribudne nový vrchol s  $M$  hranami.
3. Prvou hranou sa pripojí na náhodný uzol
4.  $M-1-r$  hranami sa pripojí na susedov vybraného uzla
5.  $r$  hranami sa pripojí rovnomerne náhodne do grafu
6. Chod' na 2.

# Komentár k algoritmu

Jeden v