

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru 2020/21

doc. Ing. Valentino Vranić, PhD., ÚISI FIIT STU

Skúška – 20. január 2021

Na ozrejmienie odpovedí podľa vlastného uváženia použite vhodné príklady vyjadrené opisne alebo v príslušnej notácii.

- 1. (10 b)** Charakterizujte vybranú aspektovo-orientovanú črtu jedného programovacieho jazyka alebo rámca okrem jazyka AspectJ, ktorú pokladáte za zaujímavú. Bolo by možné využiť ju na symetrické aspektovo-orientované programovanie (vysvetlite)? Vyberte jeden autochtónny aspektovo-orientovaný vzor a naznačte, ako by sa v tomto jazyku alebo rámci dal implementovať, alebo vysvetlite, prečo by v ňom nemohol byť implementovaný.
- 2. (10 b)** Charakterizujte jednu z techník modelovania softvéru (nie nevyhnutne grafickým spôsobom) podľa vášho výberu v zmysle jeho použitia v aspektovo-orientovanom vývoji softvéru. Môže byť využitá na vyjadrenie symetrickej aspektovo-orientovanej modularizácie (vysvetlite)?
- 3. (10 b)** Akú pozíciu podľa vás zastáva aspektovo-orientovaný vývoj softvéru v praxi?