

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru

Ing. Valentino Vranič, PhD., ÚISI FIIT STU

Skúška — 12. január 2007

1. (5 b) Kedy je vhodné použiť zavedenie dedenia v jazyku AspectJ?
2. (8 b) Ako sa v jazyku AspectJ dá zabezpečiť implicitná implementácia rozhrania?
3. (10 b) Ako sa vo všeobecnosti v jazyku AspectJ implementujú pretínajúce témy a viazania (bindings) modelované v Theme/UML?
4. (7 b) Ako sa modelujú pretínajúce záležitosti rozširujúcimi prípadmi použitia?
5. (5 b) Porovnajte body rozšírenia v prípadoch použitia a body spájania v aspektovo-orientovanom programovaní.
6. (5 b) Háky (hooks) v jazyku JAsCo sú podobné videniam v jazyku AspectJ. Vysvetlite aký je medzi nimi rozdiel vzhľadom na spôsob špecifikácie bodového prierezu.
7. (5 b) Z akého dôvodu je pri aplikácii aspektovo-orientovaného prístupu v radoch softvérových výrobkov vhodné zachytiť variabilné vlastnosti aspektmi?