

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru

doc. Ing. Valentino Vranić, PhD., ÚISI FIIT STU

Skúška – 18. január 2013

Na ozrejmienie odpovedí podľa vlastného uváženia použite vhodné príklady vyjadrené opisne alebo v príslušnej notácii.

- 1. (10 b)** Čo sú aspekty so stavom a v čom sú užitočné?
- 2. (10 b)** Aké sú možnosti a dôvody použitia aspektovo-orientovaného prístupu v radoch softvérových výrobkov? Po rámcovom vysvetlení ozrejmite podrobnejšie vybranú možnosť.
- 3. (10 b)** Vysvetlite rozdiel v špecifikovaní bodových prierezov v prístupe Theme/UML a v jazyku AspectJ.