

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru 2015/16

doc. Ing. Valentino Vranić, PhD., ÚISI FIIT STU

Skúška – 15. január 2016

Na ozrejmienie odpovedí podľa vlastného uváženia použite vhodné príklady vyjadrené opisne alebo v príslušnej notácii.

- 1. (10 b)** Charakterizujte aspektovo-orientované črty jedného programovacieho jazyka alebo rámca okrem jazyka AspectJ. Zhodnoťte aj to, či majú symetrickú alebo asymetrickú povahu a uplatniteľnosť autochtónnych aspektovo-orientovaných vzorov.
- 2. (10 b)** Ako by ste modelovali aspekty, keby ste mali uplatniť aspektovo-orientovaný vývoj softvéru na zásah do jestvujúceho softvérového projektu? Zdôvodnite svoje preferencie.
- 3. (10 b)** Ktorý autochtónny aspektovo-orientovaný vzor pokladáte za zaujímavý a prečo? Aké sú možnosti uplatnenia tohto vzoru?