

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru 2015/16

doc. Ing. Valentino Vranić, PhD., ÚISI FIIT STU

Test – 28. október 2015

1. (5 b) Budova je zabezpečená senzormi pohybu. Ku každému senzoru je inštalovaný aj náhradný senzor. Sensory je možné ovládať softvérovo. Okrem iného, senzor je možné aktivovať, čím vznikne objekt, ktorý ho reprezentuje. Ak hlavný senzor pri aktivácii zlyhá, aktivuje sa a namiesto neho používa náhradný senzor.

Uveďte príslušný kód v jazyku AspectJ. Ak by to bolo vhodné, uplatnite aspektovo-orientovaný návrhový vzor Worker Object Creation, Wormhole alebo Cuckoo's Egg. Svoje rozhodnutie zdôvodnite.

2. (2 b) Aký je rozdiel medzi bodovými prierezmi `cflow()` a `withincode()` v jazyku AspectJ?

3. (1 b) Daný je kód v jazyku AspectJ:

```
around(int i, char c) : call(* C.*(..) && args(i, String, c) {  
    ...  
    proceed( ... );  
}
```

Aké parametre musí mať klauzula `proceed()` v uvedenom kóde?

4. (2 b) Aký je význam abstraktných aspektov?